

MÔN TIN HỌC – KHỐI 8
(Tuần 1: Từ ngày 05.9.2023 – 09.9.2023)

❖ LÝ THUYẾT

CHỦ ĐỀ A. MÁY TÍNH VÀ CỘNG ĐỒNG

SƠ LƯỢC VỀ LỊCH SỬ PHÁT TRIỂN MÁY TÍNH

BÀI 1: VÀI NÉT LỊCH SỬ PHÁT TRIỂN MÁY TÍNH

1. VÀI NÉT VỀ CÁC MÁY TÍNH ĐIỆN CƠ VÀ KIẾN TRÚC VON NEUMANN:

Thời gian	Nhà phát minh	Tên phát minh	Đặc điểm	Ảnh hưởng
1642	Blaise Pascal	Pascaline	Thực hiện phép tính cộng, trừ	Mở ra một giai đoạn mới trong lịch sử tính toán và phát triển của máy tính
1820	Charles Xavier Thomas	Máy tính cơ học	Thực hiện phép tính cộng, trừ, nhân, chia	
1944	John von Neumann	Nguyên lí Von Neumann	Nguyên lí hoạt động theo chương trình của máy tính điện tử.	Đặt nền móng cho sự phát triển máy tính điện tử.

2. CÁC THỂ HỆ MÁY TÍNH:

Thể hệ	Thời gian	Đặc điểm	Ví dụ
Thứ nhất	1945 – 1955	+ Công nghệ: ống chân không, van nhiệt điện. + Đầu vào: thẻ đục lỗ và băng giấy.	ENIAC 1945

		+ Kích thước: lớn. + Tiêu thụ nhiều điện và tỏa ra nhiều nhiệt. + Hiệu quả: kết quả không đảm bảo luôn đáng tin cậy.	
Thứ hai	1955 – 1965	+ Công nghệ: bóng bán dẫn và lõi từ + Kích thước: nhỏ hơn. + Tiêu thụ ít điện năng hơn và tỏa ra ít nhiệt hơn + Hiệu quả: tính toán đáng tin cậy và nhanh hơn.	IBM 1602 (1959), UNIVAC 1108 (1964),... - 1956: RAMAC IBM 350 ra đời → sự xuất hiện của máy tính có ổ đĩa. Ổ đĩa cứng RAMAC IBM 350 (1956)
Thứ ba	1965 - 1974	+ Công nghệ: mạch tích hợp IC. + Kích thước: nhỏ hơn. + Tiêu thụ ít điện năng hơn và tỏa ra ít nhiệt hơn + Hiệu quả: tính toán nhanh hơn. + Chi phí bảo trì ít hơn.	IBM System/360 (1964) - Năm 1971: Kenbak-1 – chiếc máy tính cá nhân đầu tiên trên thế giới
Thứ tư	1974 – 1989	+ Công nghệ: mạch tích hợp mật độ cao VLSI. + Kích thước: rất nhỏ, có thể di động. + Dễ sử dụng + Hiệu quả: chạy nhanh và đáng tin cậy. + Giá thành sản xuất giảm xuống thấp.	- 1981: máy tính Osborne 1 ra đời → sự xuất hiện của máy tính xách tay. DEC 10 (1966) PDP 11 (1970) Siêu máy tính CRAY-X-MP (1982)
Thứ năm	1990 - nay	+ Công nghệ: mạch tích hợp mật độ siêu cao ULSI	IBM Simon (1992), Iphone (2007),...

		+ Khả năng xử lí song song của phần cứng và phần mềm AI.	
--	--	--	--

❖ **PHIẾU HỌC TẬP**

ĐIỀN VÀO CHỖ TRỐNG ĐỂ HOÀN THÀNH CÁC BẢNG SAU

CÂU 1: VÀI NÉT VỀ CÁC MÁY TÍNH ĐIỆN CƠ VÀ KIẾN TRÚC VON NEUMANN

Thời gian	Nhà phát minh	Tên phát minh	Đặc điểm	Ảnh hưởng

CÂU 2. CÁC THỂ HỆ MÁY TÍNH

Thể hệ	Thời gian	Đặc điểm	Ví dụ
		+ Công nghệ: + Đầu vào: + Kích thước: + Tiêu thụ + Hiệu quả:	
		+ Công nghệ: + Đầu vào: + Kích thước: + Tiêu thụ + Hiệu quả:	
		+ Công nghệ: + Đầu vào: + Kích thước: + Tiêu thụ	

		+ Hiệu quả:	
		+ Công nghệ: + Đầu vào: + Kích thước: + Tiêu thụ + Hiệu quả:	
		+ Công nghệ: + Đầu vào: + Kích thước: + Tiêu thụ + Hiệu quả:	

HƯỚNG DẪN: xem trong phần **1. VÀI NÉT VỀ CÁC MÁY TÍNH ĐIỆN CƠ VÀ KIẾN TRÚC VON NEUMANN** và phần **2. CÁC THỂ HỆ MÁY TÍNH** của Bài 1: **VÀI NÉT LỊCH SỬ PHÁT TRIỂN MÁY TÍNH**